



# GAMING, ANNESI & CONNESSI

VIDEOGIOCHI, DIPENDENZE, SPAZI, TEMPI E LIMITI

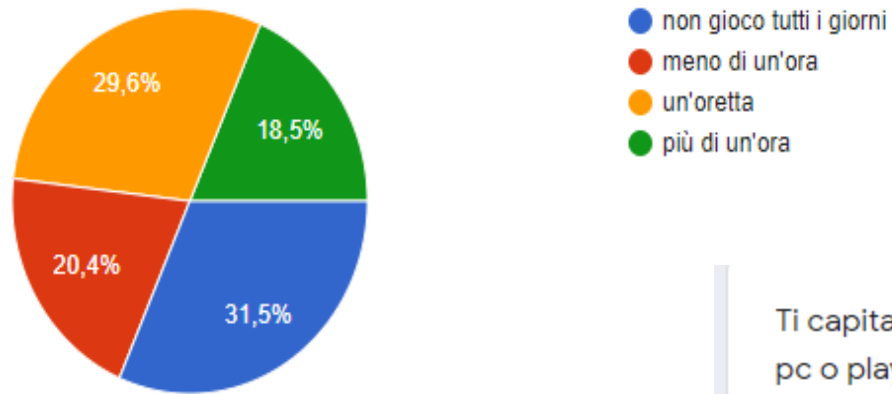
## SCALETTA:

- 1) Punto di partenza: sondaggio
- 2) Perché ci gioco?
- 3) 2 rischi: demonizzare/sminuire
- 4) CONOSCIAMOLI, qualche verità
- 5) DIPENDENZA, CAUSA ED EFFETTI...ANCHE A SCUOLA?
- 6) RIFLESSIONE FINALE

# Differenze MASCHI E FEMMINE? Differenze ADULTI E BAMBINI?

Onestamente quanto tempo dedichi della tua giornata ai giochi virtuali? (On line e offline, da cellulare, pc o console)

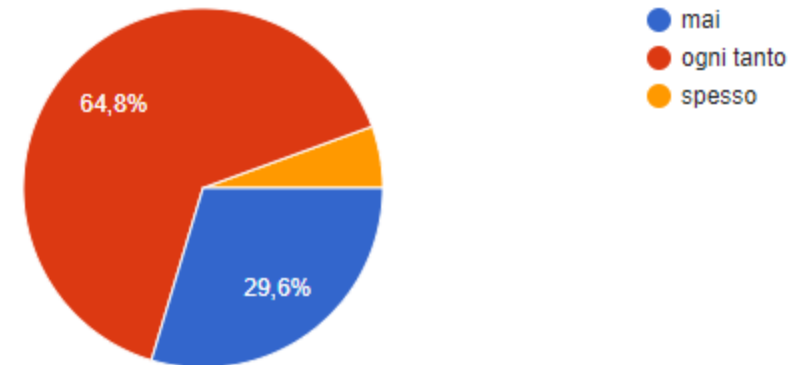
54 risposte



## 1) SONDAGGIO, QUALCHE RISULTATO

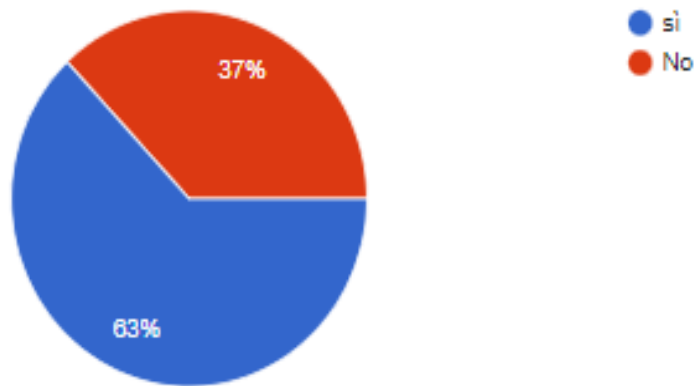
Ti capita di discutere con i tuoi genitori per il tempo trascorso a giocare con telefono, tablet, pc o play station?

54 risposte



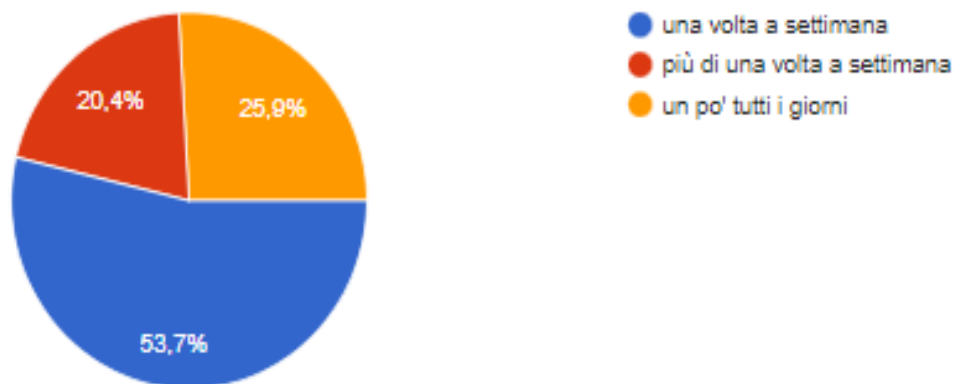
Segui degli streamer o youtuber che parlino di videogiochi?

54 risposte



Con quale frequenza guardi i loro video o le loro dirette?

54 risposte



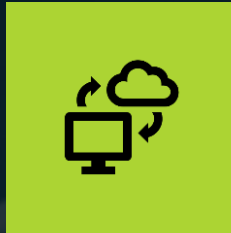
# 1) SONDAGGIO, QUALCHE RISULTATO

## 2) Perché gioco?

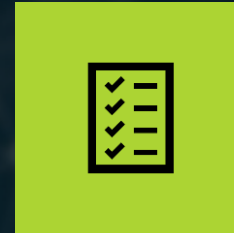
Perché mi  
DIVERTO!

Come  
conciliare  
DOVERE &  
PIACERE

Cosa mi piace?  
Cosa mi fa  
bene?



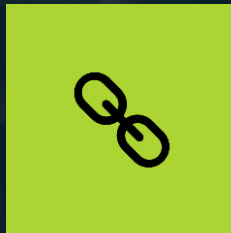
PRESTAZIONE  
SUPERIORE AL REALE



COMPETIZIONE E  
SFIDA CONTINUA



COMODI E FACILI  
«GLI SDRAIATI»



COLLEGAMENTI  
ASPETTO SOCIAL



TECNOLOGIA  
Nuove competenze



FUTURO  
NUOVI LAVORI

### 3) I 2 ECCESSI: DEMONIZZARE & SMINUIRE

- FANNO BENE: [https://www.iene.mediaset.it/2019/news/bambini-videogiochi-smartphone-fanno-male\\_589185.shtml?r=q4-806b3fb80077c11d245b2e32b1f22ac706626d93d646816ca7c74cdf6482e466](https://www.iene.mediaset.it/2019/news/bambini-videogiochi-smartphone-fanno-male_589185.shtml?r=q4-806b3fb80077c11d245b2e32b1f22ac706626d93d646816ca7c74cdf6482e466)
- FANNO MALE: VIDEO VARI SU <https://www.iene.mediaset.it/ricerca-mediaset/risultato.shtml?q=VIDEOGIOCHI&page=3>
- TESTIMONIANZE <https://www.ilfoglio.it/societa/2021/07/27/news/-per-combattere-la-paura-ho-avuto-bisogno-di-svuotare-la-cache-intervista-a-favij-2721068/>

## 4) COSA c'è di VERO (IL LEGAME CON IL MONDO SOCIAL: IL BIG TECH)

Con l'acronimo GAFAM, si indicano nel loro assieme le 5 maggiori multinazionali dell'IT occidentali: Google, Apple, Facebook, Amazon, Microsoft: COSA HANNO IN COMUNE?

<https://youtu.be/m311XQavGqE>

**Parole chiave: SOLDI, DIPENDENZA, LOW QUALITY**

## 5) DIPENDENZA, CAUSE ED EFFETTI

<https://youtu.be/P-Sypm-Q2UE>

Cosa c'entra tutto questo con la scuola? Con l'età che stai vivendo? Con te?

[https://www.laleggepertutti.it/439731\\_dipendenza-da-videogiochi-sintomi-cause-e-cura](https://www.laleggepertutti.it/439731_dipendenza-da-videogiochi-sintomi-cause-e-cura)

Torniamo alla domanda di partenza:

**COSA TI PIACE**



**COSA TI FA BENE?**



## 5) DIPENDENZA, CAUSE ED EFFETTI

Come influisce l'eccessiva connessione sulla scuola?

- Eccessiva richiesta del digitale per adeguarsi alle esigenze dei ragazzi
- Eccessivo bisogno di stimoli: LA LEZIONE NON è UN VIDEO Né UN GIOCO!
- Difficoltà attentive e di concentrazione e fermezza
  - Rifiuto di ciò che richiede sforzo e noia

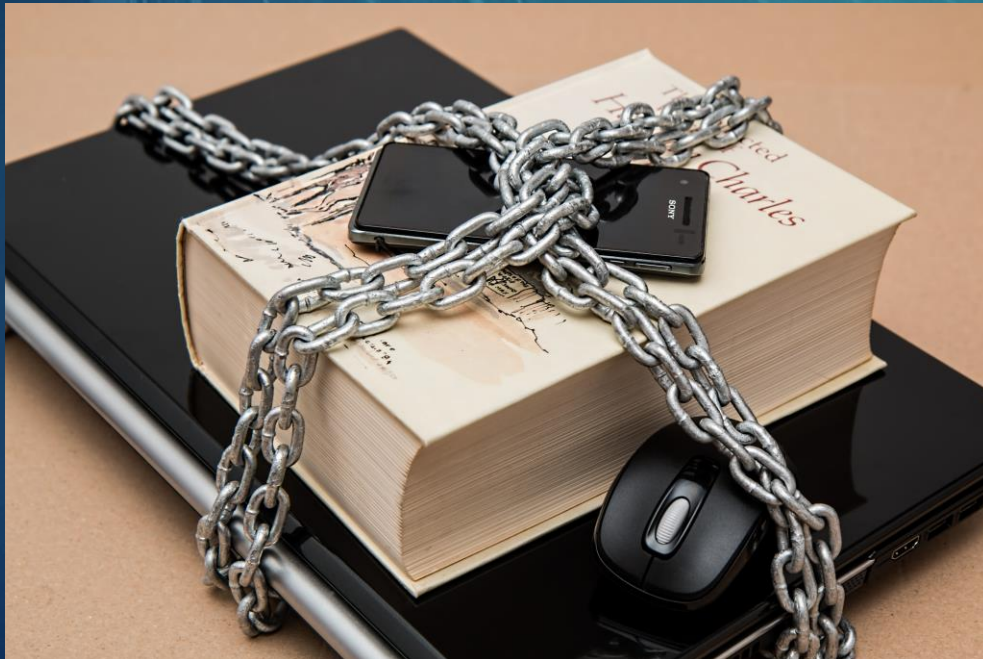
<https://youtu.be/RCiEj8rasvw>

## 6) RIFLESSIONE FINALE

Sembrano tutti d'accordo nel «darsi un limite».  
Ma il tuo desiderio, ha un limite?

Chi vuol vendere non si dà limiti e ti mette nella condizione di **NON SMETTERE MAI=DIPENDENZA.**

Può essere utile darsi dei tempi e degli spazi (dei limiti) ma non basta:



IL BENE è INFINITO  
IL PIACERE è PASSEGGERO.

## 6) RIFLESSIONE FINALE

Cambiare la domanda può essere un buon punto di partenza: cosa mi fa bene? La risposta coinciderà, senza ricatti, con quel che ti piace davvero.

<https://www.vaticannews.va/it/papa/news/2020-11/papa-francesco-gmg-giovani-cristo-re.html>

«Si dovrebbe pensare più a far bene, che a star bene:  
e così si finirebbe anche a star meglio»  
Manzoni, I Promessi Sposi

